

Согласовано
Генеральный директор
ООО НПО Криста

Утверждаю
Ректор
ЯрГУ им. П.Г. Демидова

Ю.А. Черных
25 мая 2021 г.

А.И. Русаков
25 мая 2021 г.

РЕГЛАМЕНТ

проведения Турнира по программированию для школьников ЯрГУ - НПО Криста
#DEVELOBEAR в 2021/2022 учебном году

1. Общие положения

1.1. Регламент проведения Турнира по программированию для школьников ЯрГУ - НПО Криста #DEVELOBEAR (далее — Регламент) разработан в соответствии с Положением о Турнире по программированию для школьников ЯрГУ - НПО Криста # DEVELOBEAR (далее — Положение, Турнир).

1.2. Турнир является командным соревнованием и проходит в сроки в соответствии с Регламентом. Дополнительные (резервные) периоды времени не предусмотрены.

1.3. В случае нарушения Регламента или Положения участником Турнира вся команда удаляется с Турнира.

2. Этапы Турнира и сроки проведения Турнира

2.1. Турнир проходит в два этапа:

2.1.1. первый этап — отборочный, проводится в заочной форме с применением дистанционных технологий;

2.1.2. второй этап — основной, проводится в очной форме.

2.2. Отборочный этап олимпиады проводится с 15 по 31 октября 2021 года. Информация о сроках и формате проведения тура отборочного этапа публикуется на сайте <http://develobear.ru> (далее — официальный сайт Турнира).

2.3. Основной этап проводится 13 ноября 2021 г. на базе ЯрГУ и производственных центров НПО Криста.

2.4. К участию в основном этапе Турнира допускаются победители отборочного этапа.

2.5. После завершения регистрации на электронную почту команд будут рассылаться уведомления о назначении теста (задания) с приглашением пройти на портал Турнира по ссылке. Для авторизации команд участникам будет направлен логин и пароль для входа на портал Турнира. Участникам будет предложено пять выбранных случайным образом из базы тестовых заданий, которые хранятся на сервере Турнира. Тест будет состоять из двух простых и трех сложных тестовых заданий. Участники дистанционно решают задания до даты завершения отборочного этапа. Проверка решений выполняется автоматизированной системой проверки (тестирования).

2.6. На официальном сайте Турнира в течение семи рабочих дней после окончания отборочного этапа публикуется информация о критериях определения победителей

отборочного этапа Турнира. На официальном сайте Турнира публикуются рейтинги команд-участников.

2.7. На официальном сайте Турнира в течение недели после завершения основного этапа соревнований публикуется пофамильный перечень победителей и призеров Турнира с указанием присвоенного места по итогам основного этапа. Также публикуется информация о критериях определения победителей и призеров.

3. Регистрация на Турнир

3.1. Для участия в отборочном и основном этапах требуется регистрация участников.

3.2. В Турнире принимают участие команды в составе 3-х человек.

3.2.1. К участию в Турнире допускаются команды, подавшие заявку на участие в отборочном этапе Турнира с 11 октября (00:00 ч) до 24 октября (24:00 ч) 2021 г.

3.2.2. Заявка команды должна содержать: название региона и города, наименование учебного заведения, название команды, ФИО руководителя команды, должность, ФИО всех участников команды, контактный телефон руководителя, адрес электронной почты команды, адрес электронной почты руководителя.

3.2.3. Заявку Участника, возраст которого менее 14 лет, заполняет его законный представитель (один из родителей, усыновитель или опекун) или руководитель.

3.2.4. Заполняя регистрационную форму, Участник или его законный представитель (при заполнении заявки для Участника, не достигшего 14 лет) соглашается с условиями, указанными в данном Регламенте и Положении о Турнире по программированию.

3.2.5. При регистрации заявки на Турнир необходимо заполнить согласие на обработку персональных данных.

3.2.6. Способы подачи заявки: на сайте Турнира <http://develobear.ru>; по электронной почте event@krista.ru.

3.3. Команды, зарегистрировавшиеся на отборочный тур и успешно прошедшие в основной тур, должны подтвердить свое участие в основном этапе по электронной почте event@krista.ru с 4 ноября по 8 ноября 2021 г. После чего 10 ноября 2021 г. на адрес команды, указанный в заявке будет направлено письмо с координатами места проведения основного этапа.

3.4. Состав участников на основной этап Турнира не должен отличаться от состава команды, зарегистрированной на отборочный этап.

3.4. Документом, удостоверяющим личность участников, достигших 14-летнего возраста, является общегражданский паспорт. Для участников, не достигших 14-летнего возраста, документом, удостоверяющим личность, является заверенная печатью среднего образовательного учреждения справка с фотографией (печать должна охватывать угол фотографии).

3.5. В основном этапе допускается участие команд в неполном составе.

3.6. Сопровождение участников осуществляется руководителем команды или родителями (законными представителями). Организаторы мероприятия не несут ответственность за жизнь и здоровье участников за пределами мест проведения Турнира.

4. Запуск и проведение основного этапа Турнира

4.1. Время проведения основного этапа Турнира публикуется на сайте Турнира.

4.2. Опоздавшие участники допускаются к Турниру по решению жюри.

4.3. При входе участник должен предъявить документ, удостоверяющий личность (в соответствии с п. 3.4) и заполненное Согласие родителя/законного представителя (для участников, не достигших 14-летнего возраста) или согласие участника на обработку персональных данных в распечатанном виде.

4.4. Родители и сопровождающие лица не допускаются в аудитории проведения Турнира.

4.5. Участники сдают верхнюю одежду, сумки в гардероб, либо в иные места хранения (при наличии) по указанию организаторов.

4.6. С собой участнику разрешается иметь:

4.6.1. документ, удостоверяющий личность (в соответствии с п. 3.4)

4.6.2. ручки с пастой синего или черного цвета;

4.6.3. карандаши;

4.6.4. питьевую воду.

4.7. Во время основного этапа Турнира запрещается использовать (наличие приравнивается к использованию) электронные устройства, шпаргалки и другие вспомогательные материалы.

4.8. Во время Турнира запрещается разговаривать и мешать другим участникам.

4.9. Турнира проводится согласно следующей процедуре:

4.9.1. Время, отведенное для выполнения основного этапа — 4 астрономических часа;

4.9.2. Находясь в аудитории, участник должен выполнять все требования дежурных, относящиеся к проведению Турнира. При возникновении вопросов участник должен обратиться к дежурным.

4.10. Во время проведения основного этапа Турнира участникам будет предоставлен компьютер с предустановленными средами разработки, позволяющими писать программы на языках Pascal, C/C++, Java, Python, браузер Google Chrome последней версии.

5. Правила оформления и проверки работ

5.1. Правила сдачи задач отборочного этапа Турнира. Для сдачи задания необходимо направить решение команды на сервер Турнира.

5.2. Правила сдачи задач основного этапа Турнира:

5.2.1. Программа команды-участника может быть написана на любом языке программирования, среды для разработки которых предустановлены на рабочей станции команды;

5.2.2. Программа участника не должна содержать ничего, кроме кода, который решает данную задачу (исключение составляют комментарии в коде).

5.2.3. Проверка задач осуществляется системой автоматической проверки задач.

6. Порядок подачи и рассмотрения апелляций

6.1. Апелляция по результатам проверки работ отборочного этапа Турнира проводится апелляционной комиссией Турнира.

6.2. Апелляции не по существу не рассматриваются. В апелляции должны быть указаны отсылки на критерии проверки или на конкретные неточности проверки, иначе в рассмотрении апелляции может быть отказано.

6.3. Подача апелляции проводится по почте event@krista.ru в сроки, устанавливаемые Оргкомитетом. Информация о сроках подачи апелляций доносится до участников путем публикации на официальном сайте Турнира.

6.4. Решение по результатам апелляции является окончательным и пересмотру не подлежит.

7. Порядок подведения итогов Турнира

7.1. Подведение итогов Турнира проводится по результатам выполнения заданий командами:

7.1.1. Победители отборочного этапа определяются с использованием системы автоматизированной проверки, проходящей под наблюдением жюри.

7.1.2. Победители и призеры основного этапа определяются на основании рейтинговой таблицы команд-участников Турнира, сформированной автоматизированной системой под наблюдением жюри Турнира на основании выявления алгоритмов наибольшей эффективности.

7.2. Победители и призеры основного этапа Турнира признаются победителями и призерами Турнира. Количество победителей не должно превышать 8% от общего количества фактических участников основного этапа Турнира. Количество призеров не должно превышать 25% от общего количества фактических участников основного этапа олимпиады.

7.3. Победителям вручаются дипломы победителей Турнира (диплом I степени), призерам Турнира— дипломы призеров Турнира (диплом II и III степени).

7.4. Итоги Турнира будут подведены в течение ноября 2021 г.

7.5. Результаты проверки заданий будут опубликованы на официальном сайте Турнира, там же будут доступны все технические журналы основного этапа.